**Model Use Case**

**“Wyjazd Zwierzątka”**

Spis treści

[1. Nazwa use case'u 2](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Wstęp 2](#_heading=h.30j0zll)

[3. Cel use case'u 2](#_heading=h.1fob9te)

[4. Lista aktorów 2](#_heading=h.3znysh7)

[4.1 Aktor inicjujący 2](#_heading=h.2et92p0)

[4.2 Uczestnicy 2](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Przebieg use case'u 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[6. Wyjątki 2](#_heading=h.1t3h5sf)

[7. Przebiegi alternatywne 3](#_heading=h.4d34og8)

# **1. Nazwa use case'u**

„Wyjazd zwierzątka z hotelu”

# **2. Wstęp**

Nie dotyczy

# **3. Cel use case'u**

Opisuje szereg czynności, które należy wykonać po wyjeździe zwierzątka z hotelu.

# **4. Lista aktorów**

Aktorzy występujący w use case:

* Pracownik

## **4.1 Aktor inicjujący**

Pracownik

## **4.2 Uczestnicy**

brak

# **5. Przebieg use case'u**

**Krok 1:** Pracownik loguje się do aplikacji

**Krok 2:** Pracownik w oknie „Menu” klika przycisk „Dzienna aktywność”.

Aplikacja otwiera okno „Dzienna aktywność”.

**Krok 3:** Pracownik klika przycisk „Dodaj”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj aktywność”

**Krok 4:** Pracownik wpisuje godzinę w pole do tego przeznaczone i opis aktywności jako „Wyjazd z hotelu”, następnie klika przycisk „Dodaj” w oknie „Dodaj aktywność”.

Aplikacja zamyka okno „Dodaj aktywność” oraz dodaje do bazy danych podaną aktywność.

**Krok 5:** Pracownik zamyka okno „Dzienna aktywność”, a następnie klika przycisk „Wizyty”

Aplikacja otwiera okno „Wizyty”.

**Krok 6:** Pracownik wybiera wizytę, która dotyczy danego zwierzątka, i zaczyna się w danym dniu. A następnie klika przycisk „Edytuj” w oknie „wizyty”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj/Edytuj wizytę”

**Krok 7:** Pracownik zmienia status wizyty z „W trakcie” na „Zakończona”.

Aplikacja edytuje wpis w bazie danych.

# **6. Wyjątki**

Krok 4:

<Wyjątek 1>

Błędne dane uniemożliwią dodanie aktywności do bazy danych. System poinformuje o błędzie i poprosi o ponowną próbę dodania aktywności.

# **7. Przebiegi alternatywne**

<Przebieg alternatywny 1>

Nie dotyczy

# **8. Zagadnienia implementacyjne**

Nie dotyczy

# **9. Warunki rozpoczęcia use case'u**

Pracownik musi być zalogowany do aplikacji.

# **10. Stan końcowy**

Zakończenie wizyty zwierzątka.

# **11. Nierozwiązane problemy**

Brak